

CURSO BÁSICO DE PROGRAMAÇÃO EM C

EXERCÍCIO 007

LINGUAGEM



Marcelo

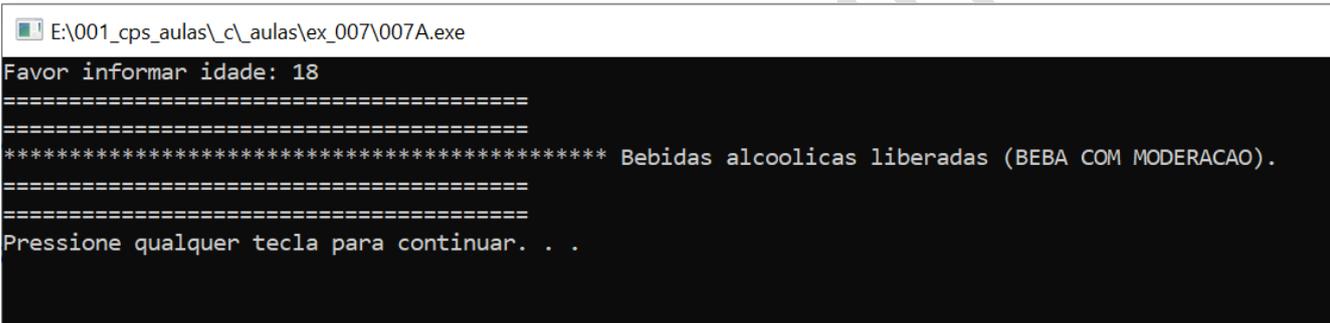
PROGRAMAS SE

1. Crie o código a seguir. Os comentários (// ou /**/) não precisam ser inseridos, mas podem ajudar no aprendizado.

```
1 //BIBLIOTECAS
2 #include <stdio.h>
3
4 // PROGRAMA PRINCIPAL
5 int main()
6 {
7     // EXEMPLO 1
8     int idade;
9
10    printf("Favor informar idade: ");
11    scanf("%i", &idade);
12
13    printf("=====\n");
14    printf("=====\n");
15    if (idade < 18){
16        printf("***** Bebidas alcoolicas N-A-O liberadas\n");
17        printf("=====\n");
18    }else {
19        printf("***** Bebidas alcoolicas liberadas (BEBA COM MODERACAO).\n");
20        printf("=====\n");
21    }
22    printf("=====\n");
23
24
25    system("pause");
26
27 }
28
```

2. Salve o programa como 007a.c

3. Compile e execute. Informe a idade de 18 e veja o resultado em tela



```
E:\001_cps_aulas_c\aulas\ex_007\007A.exe
Favor informar idade: 18
=====
=====
***** Bebidas alcoolicas liberadas (BEBA COM MODERACAO).
=====
=====
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

4. Feche a tela com o resultado
5. Delimite o código do EXEMPLO 1 com os caracteres de comentários (/**/), para iniciar o EXEMPLO 2, conforme a ilustração a seguir

```
4 // PROGRAMA PRINCIPAL
5 int main()
6 {
7     // EXEMPLO 1
8     /*int idade;
9
10    printf("Favor informar idade: ");
11    scanf("%i", &idade);
12
13    printf("=====\n");
14    printf("=====\n");
15    if (idade < 18){
16        printf("***** Bebidas alcoolicas N-A-O Liberadas\n");
17        printf("=====\n");
18    }else {
19        printf("***** Bebidas alcoolicas liberadas (BEBA COM MODERACAO).\n");
20        printf("=====\n");
21    }
22    printf("=====\n");
23    */
24
25    // EXEMPLO 2
26
27
28    system("pause");
29
30 }
31
```

6. Insira o código conforme a ilustração a seguir. Os comentários (// ou /**/) não precisam ser inseridos, mas podem ajudar no aprendizado.

```

24
25 // EXEMPLO 2
26 int idade;
27 printf("Informar idade: ");
28 scanf("%i", &idade);
29
30 if(idade <= 5) // se for menor ou igual a cinco
31     printf("bebe\n");
32 else if (idade > 5 && idade <= 10) //se estiver entre 10 e 6
33     printf("crianca\n");
34 else if (idade > 10 && idade <= 18) //se estiver entre 18 e 11
35     printf("adolescente\n");
36 else if (idade > 18 && idade <= 50) //se estiver entre 50 e 19
37     printf("adulto\n");
38 else
39     printf("idoso\n"); // se não for nenhum dos anteriores
40
41 system("pause");
42
43 }
44

```

7. Compile e execute. Faça os testes e veja os resultados em tela
8. Feche a tela com o resultado
9. Delimite o código do EXEMPLO 2 com os caracteres de comentários (/**/), para iniciar o EXEMPLO 3, conforme a ilustração a seguir

```

25 // EXEMPLO 2
26 /*
27 int idade;
28 printf("Informar idade: ");
29 scanf("%i", &idade);
30
31 if(idade <= 5) // se for menor ou igual a cinco
32     printf("bebe\n");
33 else if (idade > 5 && idade <= 10) //se estiver entre 10 e 6
34     printf("crianca\n");
35 else if (idade > 10 && idade <= 18) //se estiver entre 18 e 11
36     printf("adolescente\n");
37 else if (idade > 18 && idade <= 50) //se estiver entre 50 e 19
38     printf("adulto\n");
39 else
40     printf("idoso\n"); // se não for nenhum dos anteriores
41 */
42
43 // EXEMPLO 3
44
45
46 system("pause");
47
48 }
49

```

10. Insira o código conforme a ilustração a seguir. Os comentários (// ou /**/) não precisam ser inseridos, mas podem ajudar no aprendizado.

```

36     printf("adolescente\n");
37 else if (idade > 18 && idade <= 50) //se estiver entre 50 e 19
38     printf("adulto\n");
39 else
40     printf("idoso\n"); // se não for nenhum dos anteriores
41 */
42
43 // EXEMPLO 3 - ver se um número é divisível por outro número
44 int num1, num2;
45
46 printf("Digite dois numeros inteiros: \n");
47 scanf("%i %i", &num1, &num2);
48
49 if (num2 == 0) // se o numero 2 for igual (==) a 0
50     printf("divisao por zero nao existe.\n");
51 else{
52     if (num1 % num2 == 0) //se a sobra (%) da divisão do numero 1 pelo numero 2 for 0
53         printf("%i e divisivil por %i.\n", num1, num2);
54     else
55         printf("%i nao e divisivil por %i.\n", num1, num2);
56 }
57
58 system("pause");
59
60 }
61

```

11. Compile e execute, informando os números a seguir e vendo os resultados em tela

```

E:\001_cps_aulas\_c\_aulas\ex_007\007A.exe
Digite dois numeros inteiros:
5
2
5 nao e divisivil por 2.
Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

```
E:\001_cps_aulas\_c\_aulas\ex_007\007A.exe
Digite dois numeros inteiros:
2
5
2 nao e divisivil por 5.
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
E:\001_cps_aulas\_c\_aulas\ex_007\007A.exe
Digite dois numeros inteiros:
4
2
4 e divisivil por 2.
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
E:\001_cps_aulas\_c\_aulas\ex_007\007A.exe
Digite dois numeros inteiros:
9
0
divisao por zero nao existe.
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```



1. Crie no mesmo programa, o EXEMPLO 4 tendo como referência o que foi aprendido hoje e apresente para o professor avaliar. Não se esqueça de delimitar o EXEMPLO 3, antes de rodar o EXEMPLO 4

REFERÊNCIAS

CANAL NO YOUTUBE DE ALUNO PARA ALUNO. Disponível em: <<https://www.youtube.com/channel/UCyw2sRlaDSYLiM07oZfL7BQ>>. Acesso em 09 fev. 2020.

GOOKIN, D. *Começando a Programar em C*. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.