

CURSO BÁSICO DE PROGRAMAÇÃO EM C

EXERCÍCIO 012

LINGUAGEM



Marcelo

SWITCH/CASE

1. Crie o código a seguir.

```
1 //BIBLIOTECAS
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 /*A estrutura switch-case lhe permite codificar decisões
6 em um programa C baseada em um único valor. É a declaração
7 da seleção de múltipla escolha.*/
8
9 // PROGRAMA PRINCIPAL
10 int main()
11 {
12     // EXEMPLO 1
13     /*digite aqui com as suas palavras o que você entendeu pelo EXEMPLO1*/
14
15     int valor;
16
17     printf ("Digite um valor de 1 a 7: ");
18     scanf ("%d", &valor);
19
20     switch ( valor )
21     {
22     |case 1 :
23     |printf ("=Domingo\n\n");
24     |break;
25
26     |case 2 :
27     |printf ("Segunda\n\n");
28     |break;
29
30     |case 3 :
31     |printf ("Terça\n\n");
32     |break;
33
34     |case 4 :
35     |printf ("Quarta\n\n");
36     |break;
37
38     |case 5 :
39     |printf ("Quinta\n\n");
40     |break;
41
42     |case 6 :
43     |printf ("Sexta\n\n");
44     |break;
45
46     |case 7 :
47     |printf ("Sabado\n\n");
48     |break;
49
50     |default :
51     |printf ("Valor invalido!\n\n");
52     }
53
54
55     // EXEMPLO 2
56     /*digite aqui com as suas palavras o que você entendeu pelo EXEMPLO2*/
57     /*
58     char operacao;
59     float num1, num2;
60
61     printf("Escolha sua operacao [+ - * / ]: ");
62     scanf("%c",&operacao);
63
64     printf("Entre com o primeiro numero: ");
65     scanf("%f",&num1);
66
67     printf("Entre com o segundo numero: ");
68     scanf("%f",&num2);
69
70     switch( operacao )
71     {
72     |case '+':
73     |printf("\n\n*****%.2f + %.2f = %.2f\n\n", num1, num2, num1 + num2);
74     |break;
75
76     |case '-':
77     |printf("\n\n*****%.2f - %.2f = %.2f\n\n", num1, num2, num1 - num2);
78     |break;
79
80     |case '*':
81     |printf("\n\n*****%.2f * %.2f = %.2f\n\n", num1, num2, num1 * num2);
82     |break;
83
84     |case '/':
85     |printf("\n\n*****%.2f / %.2f = %.2f\n\n", num1, num2, num1 / num2);
86     |break;
87
88     |default:
89     |printf("Você digitou uma operacao invalida.\n\n");
90
91     }
92     */
93
94
95     // EXEMPLO 3
96     /*digite aqui com as suas palavras o que você entendeu pelo EXEMPLO3*/
97     /*
98     int mes;
99
100    printf ("Digite o numero do mes:");
101    scanf ("%i", &mes);
102
103    switch ( mes )
104    {
105    |case 1:
106    |case 3:
107    |case 5:
108    |case 7:
109    |case 8:
110    |case 10:
111    |case 12:
112    |printf ("\nEste mes tem 31 dias\n\n");
113    |break;
114
115    |case 2:
116    |printf ("\nEste mes tem 28 dias, mas se for ano bissexto tem 29 dias\n\n");
117    |break;
118    }
```

```

119     case 4:
120     case 6:
121     case 9:
122     case 11:
123     printf ("\nEste mes tem 30 dias\n\n");
124     break;
125
126     default :
127     printf ("\nNumero do mes invalido\n\n");
128 }
129 */
130
131 // EXEMPLO 4
132 /*digite aqui com as suas palavras o que você entendeu pelo EXEMPLO4*/
133 /*
134 ... desenvolva aqui o código do exemplo 4 e apresente para o professor
135 */
136
137 system("pause");
138
139 }

```

2. Salve o programa como 012a.c

3. Compile e execute. Informe o número 7 e observe o resultado do EXEMPLO1

```

E:\001_cps_aulas\_c\000_aulas\ex_012_switch_case\012a.exe
Digite um valor de 1 a 7: 7
Sabado
Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

4. Feche a janela do programa

5. Compile e execute novamente. Informe o número 100 e observe o resultado do EXEMPLO1

```

E:\001_cps_aulas\_c\000_aulas\ex_012_switch_case\012a.exe
Digite um valor de 1 a 7: 100
Valor invalido!
Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

6. Delimite o código do EXEMPLO 1 com os caracteres de comentários (/**/) e remova esses mesmos caracteres do EXEMPLO 2 para iniciá-lo.

7. Compile e execute. Informe os parâmetros a seguir e observe o resultado do EXEMPLO2

```

E:\001_cps_aulas\_c\000_aulas\ex_012_switch_case\012a.exe
Escolha sua operacao [+ - * / ]: +
Entre com o primeiro numero: 8
Entre com o segundo numero: 7
*****8.00 * 7.00 = 56.00
Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

8. Feche a janela do programa

9. Delimite o código do EXEMPLO 2 com os caracteres de comentários (/**/) e remova esses mesmos caracteres do EXEMPLO 3 para iniciá-lo

10. Compile e execute, informando os dados a seguir e observe os resultados do EXEMPLO3

```
E:\001_cps_aulas\_c\000_aulas\ex_012_switch_case\012a.exe
Digite o numero do mes:1
Este mes tem 31 dias
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
E:\001_cps_aulas\_c\000_aulas\ex_012_switch_case\012a.exe
Digite o numero do mes:11
Este mes tem 30 dias
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
E:\001_cps_aulas\_c\000_aulas\ex_012_switch_case\012a.exe
Digite o numero do mes:15
Numero do mes invalido
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

11. Feche a janela do programa



1. Crie no mesmo programa, o EXEMPLO 4 tendo como referência o que foi aprendido hoje e apresente para o professor avaliar. Não se esqueça de delimitar com `/**/` o EXEMPLO 3, antes de rodar o EXEMPLO 4

REFERÊNCIAS

CANAL NO YOUTUBE DE ALUNO PARA ALUNO. Disponível em: <<https://www.youtube.com/channel/UCyw2sRlaDSYLiM07oZfL7BQ>>. Acesso em 09 fev. 2020.
GOOKIN, D. **Começando a Programar em C**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.